

scan & find me

Το όνομα μου είναι Κωνσταντίνα.
Έχω σπουδάσει 3D animation στο ΑΚΤΟ και σεναριογραφία στη Tabula Rasa.
Ασχολούμαι επαγγελματικά με το 3D Character animation. Οι γνώσεις μου σχετίζονται με 3d modeling, rigging, texturing και με τη γραφή ενός ολοκληρωμένου και σωστού σεναρίου.



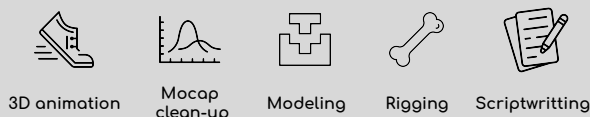
Κωνσταντίνα Θεοδώρου

3D Character animator-3D designer-Scriptwriter

Software skills

Blender	●●●●○
Maya	●●●●○
3ds Max	●●●●○
Illustrator	●●●●○
Photoshop	●●●●○
After effects	●●●●○
Premiere	●●●●○
Cubase	●●●●○

Δεξιότητες



Εκπαίδευση

2015 - 2017 Akto art and design
3D animation
(κάτοχος διπλώματος επαγγελματικής κατάρτισης)

2019 - 2022 Tabula rasa
Σεναριογραφία
(πτυχίο εργαστηρίου ελευθέρων σπουδών)

Σεμινάρια πάνω σε :
εικονογράφηση παραμυθιού, ιστορία τέχνης, κινηματογράφου, κινουμένων σχεδίων, σκηνοθεσία κ.α

Εμπειρία

2017 - 2019 "Όλυμπος"
Πρακτική άσκηση και εργασία ως junior 3D character animator σε πρότζεκ που αφορά το e-learning.

2020 - "White fox S.A"
3D character animator στη μεγάλου μήκους, τρισδιάστατη ταινία κινουμένων σχεδίων : "Καραγκιόζης the movie"